**Requerimientos**

* El programa debe permitir hacer el registro de un usuario.
* El sistema al iniciar la partida debe asignar los turnos en orden de llegada.
* El programa debe aceptar máximo 4 y mínimo 2 jugadores al tiempo.
* La aplicación debe generar un tablero donde se efectuara la partida.
* El sistema debe a través de un diccionario de datos verificar la valides de una palabra.
* El sistema debe repartir fichas para cada jugador que no se haya retirado, al inicio del juego, y después de cada jugada.
* El sistema debe permitir que cuando el jugador tenga el turno para hacer la palabra, pueda decidir entre armarla o ceder el turno al jugador siguiente según numero de llegada.
* El sistema debe permitir armar una palabra al jugador que se la haya asignado el turno dentro de la partida.
* El sistema debe validar una palabra con el uso de un diccionario de datos.
* El sistema al validar una palabra debe aceptar la jugada.
* Una vez se haya aceptado la jugada de un jugador, el sistema debe asignar el siguiente turno al siguiente jugador.
* El sistema debe contabilizar un tiempo límite de turno.
* El sistema debe finalizar el turno de un jugador cuando el límite de tiempo de éste se haya acabado.
* El sistema debe asegurar que la demostración de las palabras armadas dentro del tablero mostradas en pantalla sea consistente con la última palabra armada por el último jugador al que le fue valida una palabra.
* El sistema debe verificar la ubicación horizontal o vertical en la que se manejara la palabra ingresada.
* El sistema debe calcular valor total sobre una palabra ingresada en alguna parte de la ventana de juego, a través de persistencia sobre la base de datos.
* El sistema debe calcular la puntuación del jugador que logró validar una palabra dentro del juego.
* El sistema debe permitir al jugador ingresar la palabra dentro de un cuadro de texto para su correcta validación.
* El sistema debe validar que las letras dentro del cuadro de texto, estén en las fichas asignadas al jugador, es decir que estén dentro de ese conjunto.
* El sistema debe validar que la cantidad de letras del mismo tipo dentro del cuadro de texto, concuerde con la cantidad asignada al jugador.
* El sistema debe terminar el juego en el caso en que se acaben las fichas totales designadas para el juego.
* El sistema debe terminar el juego en el caso en que alguno de los jugadores se retire del juego.
* El sistema debe permitir que para el caso en que queden dos(2) jugadores y uno de ellos se retire del juego, se declare el jugador que quedo todavía adentro, el ganador de éste.
* El sistema debe hacer la persistencia de la puntuación del jugador ganador en la base de datos, sin ningún tipo de retardo.
* El sistema debe diferenciar entre una desconexión de Internet y una desconexión voluntaria del cliente, lanzando un aviso al jugador del estado de la conexión o de la salida de un jugador.
* El programa debe poder mostrar una mesa de los cupos disponibles para una partida, para aquel jugador que haya realizado el login.
* Un usuario que no se haya registrado, el sistema no debe permitir su participación dentro del juego.